GAME OF DRINKS
www.go-drinks.fr

Les régles officielles du jeu du Beer Pong

LE BUT DU JEU

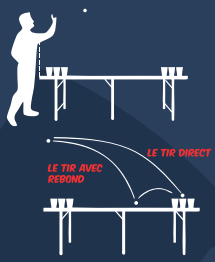
Composez 2 équipes de 2 joueurs. Les joueurs de chaque équipe joueront à tour de rôle. Le but est simple : lancer la balle dans les gobelets de l'équipe adverse. Si la balle tombe dans un gobelet, l'adversaire boit son contenu puis l'enlève du jeu. L'équipe qui n'a plus de gobelet sur la table a perdu.

PLACEMENT DES JOUEURS

Chaque joueur devra être placé derrière la table de jeu. Lors des tirs il ne pourra pas dépasser avec son épaule une ligne imaginaire verticale placée au bout de la table. Le non respect des règles de placement des joueurs pourra entraîner des pénalités.

LES TIRS

Le premier joueur de l'équipe qui a pris la main tire, si sa balle tombe dans le gobelet, l'équipe adverse attend avant de boire son contenu et d'enlever le gobelet, le deuxième joueur de l'équipe qui a pris la main joue. Le décompte des gobelets se fait de la manière suivante :



- **Le tir direct :** 1 verre est éliminé.
- **Le tir avec rebond (Bounce shot)** doit se faire sur la table de jeu. Si un gobelet est atteint en utilisant le Bounce shot, 2 verres sont éliminés. Par contre, sur un Bounce shot, l'équipe adverse peut se défendre et donc intercepter la balle après le rebond et avant qu'elle entre dans le gobelet.
- Si les deux joueurs d'une même équipe tirent dans des gobelets différents : 2 verres sont éliminés.
- Si les deux joueurs d'une même équipe tirent dans le même gobelet : 3 verres sont éliminés.
- Attention au maximum 3 verres peuvent être éliminés. Les règles ci-dessus ne s'accumulent pas.

LES PENALITES

- Le contact, intentionnel ou non, entre les pièces du jeu (balles, verres, table) est interdit.
- Les gobelets renversés par la balle lors d'un tir sont remis en jeu et le tir est rejoué, sauf si la balle était clairement entrée dans le gobelet avant que celui-ci tombe. Dans ce cas, le tir est comptabilisé.
- La déconcentration des joueurs de l'équipe adverse est autorisée. Cependant, les joueurs ne peuvent pas cacher ou obstruer le plan de jeu (zone de placement des gobelets) avec n'importe quelle partie de leur corps lorsque l'équipe adverse lance la balle.
- Les joueurs ne peuvent pas intentionnellement créer des appels d'air entourant la zone de jeu avec les mains, chapeau ou autre objet.

LE RERACK

Au fur et à mesure du jeu, les gobelets éliminés laissent des places vides sur le jeu. Le Rerack ou resserrement automatique des gobelets est donc à réaliser pour simplifier le jeu.

FIN DU JEU

Une équipe perd quand tous ses gobelets ont été éliminés par son adversaire.

De nombreuses variantes du Beer-Pong existent (rédemption, « On Fire », « Death Cup », « Island »...), vous pouvez trouver des explications sur Internet, en anglais.